

Descrição

O **curso WEB DESIGNER** é uma base sólida para quem deseja criar sites para web com a versão mais moderna da linguagem de marcação HTML. O programa do curso envolve os recursos básicos e avançados da linguagem e as atualizações da versão HTML5, como formulários, elementos de semântica para SEO e administração de mídia, uso do CSS3, Javascript e Bootstrap para torná-lo responsivo e o mais dinâmico possível.

Pré-requisito

Conhecimentos básicos do Windows 7

Carga horária

84 horas.

Conteúdo

Etapa 1

- A história da Internet
- O que é HTML5 e CSS?
- O que existia no HTML4 e deixará de existir?

Etapa 2

- Content Editable
- Dir
- Hidden
- Imagens
- Iframe
- Lang
- Listas Ordenadas
- Listas Não Ordenadas
- Links
- Parágrafos
- Quebra de linhas e parágrafos

- Spellcheck
- Style
- Tabelas
- Tabindex
- Títulos

Etapa 3

- Article
- Aside
- Menu command
- Datalist
- Details summary
- Div
- Figure e Figcaption
- Footer
- Header
- Hgroup
- Mark
- Meter

- Meta
- Nav
- Progress
- Section
- Span

Etapa 4

- Áudio
- Áudio criando controles
- Vídeo
- Track
- Formatos de vídeos

Etapa 5

- Canvas
- Width e Height
- SVG
- Object

Etapa 6

- Placeholder
- Autofocus
- Required
- Autocomplete
- Form
- Formaction
- Formenctype
- Formmethod
- Form no validate
- Formtar get
- Search
- Tel
- URL
- E-mail
- Datetime
- Date time month week
- Datetime local
- Number range color

Etapa 7

- Aplicações CSS
- Background
- Border
- Box Sinzing
- Box Shadow
- Class
- Colors
- Float
- Fonts
- Googlefonts
- Height
- ID
- Marggin
- Max-Height
- Min-Height
- Min-Width
- Mouse
- Opacity
- Padding
- Position
- Text
- Tipos de Seletores
- Trasition
- Width

Etapa 8

LÓGICA E JAVASCRIPT

- Dom
- Getelementbyid / class / tag
- Queryselector (all)
- Create element
- Append / remove child
- Parentnode
- Data types
- Variáveis
- Objetos
- Arrays
- Operadores
- Condicionais

- Loops
- Funções
- Eventos (click, hover, onload, change keyup, keypress, submit...)
- Efeitos (blur, fadein, fadeout...)

Etapa 9

JQUERY

- introdução
- seletores
- efeitos
- eventos
- delay
- add / remove class
- serialize
- position & offset
- scroll & scrollTop

Etapa 10

BOOTSTRAP

- Introdução ao Bootstrap
- Grid system
- Offsets
- Classes
- Containers

Etapa 11

- Aplicação do Bootstrap
- Glyphicons
- Tipografia
- Botoes
- Menu e navbar
- Jumbotron
- Caroussel
- Referenciando jquery e bootstrap
- Layouts responsivos
- Breakpoints
- Breakpoints

Etapa 12

- Elaboração de um projeto
- Preparar o material que será usado
- Utilização de todo o conhecimento para executar o projeto
- Desenvolvimento do site

Etapa 13

- Introdução a hospedagem
- Conhecendo servidores de hospedagem
- Criando um domínio
- Upload do projeto

Estrutura de ensino

- ✓ Salas com computadores de última geração e monitores de 19,5" widescreen.
- ✓ 1 aluno por micro.
- ✓ Turmas reduzidas com no máximo 10 alunos.
- ✓ Material de apoio desenvolvido pelos instrutores para apoio às aulas.
- ✓ Projetor e lousa branca utilizados para transmitir o conteúdo de forma dinâmica e rápida.
- ✓ Instrutores altamente qualificados com nível superior e larga experiência nos ramos de arquitetura e engenharia.
- ✓ Certificado de conclusão ao término do curso desde que tenha 100% de presença.