

Formação GAME DESIGNER



MÓDULO:

RPG MAKER

Permite que os usuários criem seus próprios jogos de RPG



INVESTIMENTO:

Entre em contato com nossas consultoras

CARGA HORÁRIA:

36h – Aproximadamente 3 meses (2x por semana)

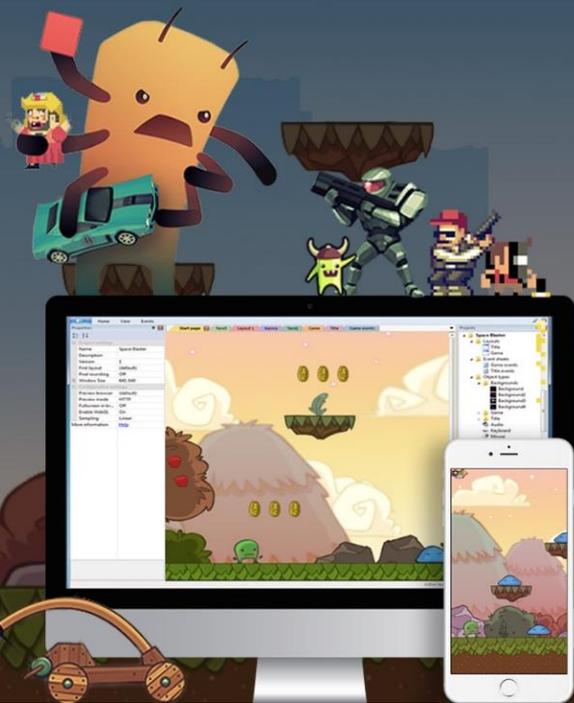
Contatos:

(21) 2270-2760 / 2560-3994
atendimento@controlc.com.br
www.controlc.com.br

CONTROL 
formação & tecnologia



Formação GAME DESIGNER



CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

RPG MAKER

Apresentação do programa RPG Maker
Apresentação dos programas de produção como Photoshop
História de vídeo game resumida e termos técnicos.

- **INICIAÇÃO AO RPG MAKER**

Conhecendo o básico do Database do RPG Maker.
Aulas de mapeamento, NPCs, batalha, diálogos e aplicação de enredo pronto.
Criando o nosso primeiro projeto com RTP (sem necessidade de switches, variáveis ou scripts)

- **RPG MAKER – Módulo I**

Apresentação teórica e minuciosa de cada ferramenta do banco de dados com exemplo de uso na prática.
Mapeamento - Criando cenas
Utilização de imagens

Introdução à estratégia de batalha
Noções de clichês e tendências

- **RPG MAKER – Módulo II**

Uso prático de Switchs + condições
Uso prático de Variáveis + condições
Criação de sistemas interativos fora da batalha

- **EDIÇÃO GRÁFICA - BÁSICO**

Entendendo cores, regras, físicas e lógicas dos gráficos.
Iniciação ao Photoshop com aula prática
Edição de gráficos diversos do RPG Maker
Criando uma Title para seu jogo

- **SONOPLASTIA - BÁSICO**

Busca e configuração das BGM e ME
Edição, nivelamento e conversão de BGM, ME, BGS e SE



Contatos:

(21) 2270-2760 / 2560-3994
atendimento@controlc.com.br
www.controlc.com.br

CONTROL 20
formação & tecnologia