

# Formação GAME DESIGNER



## MÓDULO:

### RPG MAKER

Permite que os usuários criem seus próprios jogos de RPG



## INVESTIMENTO:

Entre em contato com nossas consultoras

## CARGA HORÁRIA:

36h – Aproximadamente 3 meses (2x por semana)



Contatos:

(21) 2270-2760 / 2560-3994  
atendimento@controlc.com.br  
www.controlc.com.br

CONTROL   
formação & tecnologia

# Formação GAME DESIGNER



## CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

### RPG MAKER

Apresentação do programa RPG Maker  
Apresentação dos programas de produção como Photoshop  
História de vídeo game resumida e termos técnicos.

- **INICIAÇÃO AO RPG MAKER**

Conhecendo o básico do Database do RPG Maker.  
Aulas de mapeamento, NPCs, batalha, diálogos e aplicação de enredo pronto.  
Criando o nosso primeiro projeto com RTP (sem necessidade de switches, variáveis ou scripts)

- **RPG MAKER – Módulo I**

Apresentação teórica e minuciosa de cada ferramenta do banco de dados com exemplo de uso na prática.  
Mapeamento - Criando cenas  
Utilização de imagens

Introdução à estratégia de batalha  
Noções de clichês e tendências

- **RPG MAKER – Módulo II**

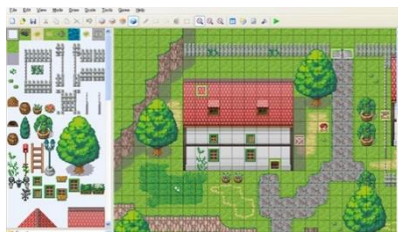
Uso prático de Switchs + condições  
Uso prático de Variáveis + condições  
Criação de sistemas interativos fora da batalha

- **EDIÇÃO GRÁFICA - BÁSICO**

Entendendo cores, regras, físicas e lógicas dos gráficos.  
Iniciação ao Photoshop com aula prática  
Edição de gráficos diversos do RPG Maker  
Criando uma Title para seu jogo

- **SONOPLASTIA - BÁSICO**

Busca e configuração das BGM e ME  
Edição, nivelamento e conversão de BGM, ME, BGS e SE



Contatos:

(21) 2270-2760 / 2560-3994  
atendimento@controlc.com.br  
www.controlc.com.br

**CONTROL**  **20**  
formação & tecnologia