



UNITY 2D



Cronograma do Curso

Nesse curso vamos ensinar você como criar jogos utilizando o **Unity3D** uma das mais poderosas ferramentas do mercado de games e não vamos ensinar-lhe apenas a como utilizar o Unity, mas também como desenvolver os mais variados tipos de jogos que atualmente conquista a maior parte dos jogadores ao redor do globo. Ao final você estará apto a criar **jogos** utilizando essa maravilhosa ferramenta.

Carga Horária: 36h

1. PRIMEIROS COMANDOS
 - tela inicial
 - login
 - criar ou abrir projeto
 - 2d ou 3d
2. ÁREA DE TRABALHO - VISÃO GERAL
 - visão em 2d ou 3d
 - aba scene e Game
3. CRIAÇÃO E MANIPULAÇÃO DE OBJETOS
 - Menu GameObject - 3d ou 2d Object
 - Controles de teclado e mouse
4. PRINCIPAIS MENUS
 - Estrutura do projeto:
 - manipulação da área de trabalho
 - Menu Hierarquia
 - Menu Project
 - Menu Inspector
5. ABA GAME OBJECT
 - Criação de primitivas em 3d ou 2d
 - Transformers e Gizmos
 - Manipulação do Gizmo
6. CÂMERAS
 - Manipulação e configurações
 - Foco
 - Hierarquia de posição
7. MATERIAIS
 - Atribuição de materiais
 - Emissão de luz
 - Configuração de materiais
8. CENAS
 - Criação e salvamento
 - Manipuladores
9. PREFABS
 - Definição e criação de prefabs
10. DIRETÓRIOS
 - Definição e usabilidade
11. HIERARQUIA
 - Estrutura básica
 - Importância
12. RECURSOS
 - Objeto Vazio

13. DEFINIÇÃO E USOS

- Física
 - i) Definição de corpos e colisões
 - ii) Gravidade e empuxo
 - iii) Velocidade
- Animação
 - i) Timeline
 - ii) Keyframes
 - iii) Curvas de animação
 - iv) Manipulação de menus
- Emissor de partículas
 - i) Criação
 - ii) Configuração
 - iii) usos

15. PROGRAMAÇÃO

- Eventos
 - i) Definição
 - ii) Criação
 - iii) Manipulação
- Variáveis
 - i) Tipos (publicas, privadas, etc)
 - ii) Subtipos (Int, float, etc)
 - iii) Manipulação
- Operadores Lógicos
- Operadores Aritméticos
- Estruturas de decisão
- Estruturas de Repetição

14. UNITY COMPONENTS

- Multi Purpose câmera
- FPS Controller
- 3d Third Person Controller
- Roller Ball
- CCTV
- Vehicles
- Roupagem

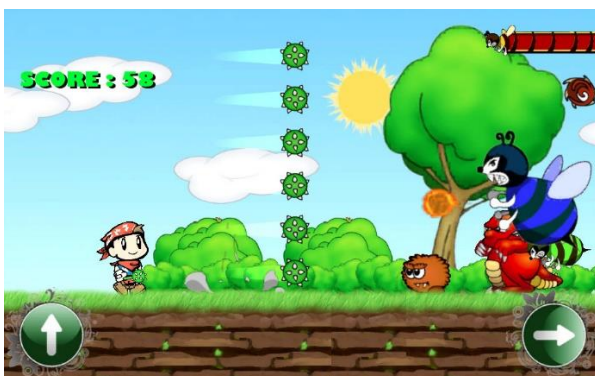
16. EXPORTAÇÃO

- Android
- IOS

17. PROJETOS

- Similar Flappy Bird
- Similar Timber
- Similar CandyCrush
- Similar Angry Birds

EXEMPLOS DE JOGOS:



DESENVOLVIMENTO:

